



Type de luminaire

Type de luminaire	Luminaire de poteau.
Répartition photométrique	Répartition lumineuse sur quatre faces couverte par le haut.
Caractéristiques du luminaire	Luminaire à borne pour l'éclairage des espaces privés et publics.

Informations générales

Matériaux	Acier galvanisé à chaud. Acier galvanisé à chaud et thermolaqué. Diffuseur - polycarbonate transparent, stabilisé aux UV. Joint en silicone.
Instructions de montage	Montage du luminaire : 3 trous ø9 mm avec un diamètre de ø85 mm tous les 120°.
Connecteur	Bornes de connexion : max 3x4mm². Possibilité de connexion du luminaire en boucle max 3x2,5mm². Câble isolé rond d'un diamètre max ø12,5mm.
Type de source lumineuse	Module LED, alimentation électronique Source lumineuse remplaçable (LED uniquement) par un professionnel.
Contrôle de l'éclairage	Luminaire non-dimmable
Poids du luminaire net / brut	8,6kg / 9,1kg
Dimensions du carton [cm]	15cm x 15cm x 91cm

Données techniques

4 modules LED	Oui
Alimentation ou Driver	Oui
Puissance racordée de la source lumineuse	9,9W
Puissance racordée du luminaire	12,7W
Flux lumineux de la source lumineuse	1496lm
Flux lumineux du luminaire	593lm
Efficacité lumineuse du luminaire	46,7lm/W
ULOR	0%
Température de couleur	4000K
Cohérence chromatique	SDCM3
CRI	80
Menace photobiologique LED	RG1 ou RG2
Facteur de puissance du luminaire	PF > 0,85
Facteur THD	< 15%
Température de référence	+25°C
Plage de temp. de fonctionnement ambiante	-20...+45°C

Ce produit contient des sources lumineuses de classe d'efficacité énergétique / EPREL

Courant d'appel	8A / 150µs
Évaluation BUG	B0-U1-G0

Accessoires Vendu séparément

208ZX0009	Ancre à bétonner
207GA0010	Adaptateur pour fondation en béton

Pièces détachées

46999561	Module LED
46999735	Alimentation
ZS891zx1011	Kit de service

Fichiers à télécharger

Manuel



Index		
Index	Couleur	RAL
891GA	GALVANISATION À CHAUD	-
891SV	NOIR	9005

Autres couleurs selon le nuancier "Colors Template" - disponibles sur commande, après accord avec le service commercial de Norlys.

